

TrainGame 游戏指导书

游戏开发：混编临客

指导书编写：HXN50281

目 录

1	游戏介绍	2
1.1	简介	2
1.2	基本信息	2
2	操作教程	3
2.1	下载与安装	3
2.2	注册与登录	3
2.3	机辆管理	4
	(1) 造车	4
	(2) 整备	5
	(3) 报废	5
	(4) 转配	5
	(5) 机辆的筛选	5
2.4	编组管理	6
	(1) 查询	6
	(2) 编组	6
	(3) 编组的筛选	7
2.5	时刻表管理	8
	(1) 下达车次	8
	(2) 取消车次	8
	(3) 时刻表车次的筛选	8
2.6	行车管理	9
	(1) 始发车次	9
	(2) 中途站换挂编组	9
	(3) 中途站不换挂发车	10
	(4) 终到站停运	10
	(5) 行车管理中车次的筛选	10
2.6	其他操作	11
3	玩家工作指引与倡议	12

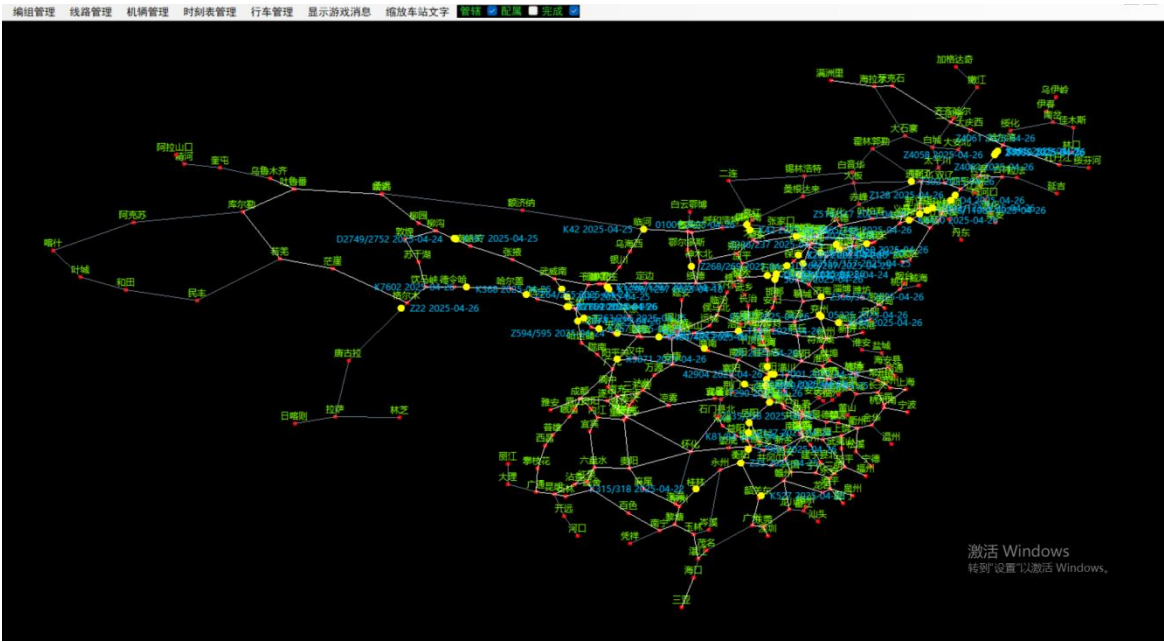
1 游戏介绍

1.1 简介

TrainGame 是一款玩家合作布局运输全国普速铁路网的铁路运输模拟游戏，每个玩家掌管划分范围内的几个车站，担当着接发列车，造车回送等普速铁路运输任务。该游戏没有模拟驾驶和场景，只需玩家长期的短时间登录来掌管车站。

1.2 基本信息

- 功能玩法** 通过管理车次运行，追踪车辆位置，安排编组调度，进行游戏列车的调度管理，并与其他玩家互动
- 空间特点** 所有操作基于玩家的管辖与列车，编组，车辆的位置。游戏内位移都需要经过编定车次，安排编组，开行列车送达。等于锁定了空间感
- 时间特点** 游戏里的时间按现实 1：1 计算。
- 标识特点** 游戏的车都是唯一标识的，等同于编组数量受车的数量限制，列车数量受编组数量限制。
- 温馨提示** 这个游戏不玩驾驶，不玩画面欣赏，不玩经济经营，不需要玩家长时间连续参与，只需要玩家有空上线，管理一下管辖站内的列车，按需要调整一下编组并发车即可，区间行驶服务器会在玩家离线的情況下也自行计算，将由多个玩家互相合作把列车送达目标。



2 操作教程

2.1 下载与安装

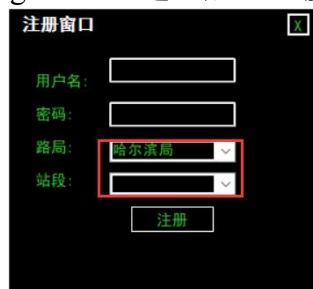
在 ORDP 群群文件里下载。先下载 Traingame4.0 基础包，再下载 025 版本包覆盖更新。

2.2 注册与登录

①在无人管辖的地点注册



点击 Traingame.exe 进入后，直接点击登录



在注册画面中，可以选择各大管辖区域尚未有人接手的地方进行注册，输入用户名和密码即可。

②已有人注册但可以由新人接管的地区

很多已注册的账号，存在如下情况，可以在群里提出，找管理员混编临客申请查找密码或删除已有账号：

- ①玩家因几乎不上线管辖不力，导致该区域长期滞留车次，交路不畅的；
- ②为同一玩家占有的多个账号之一，且该玩家愿意让出位置给新玩家的；
- ③和其他玩家协商好的。

2.3 机辆管理

(1) 造车

机辆管理窗口

车型: HXN5 3 选择机车型号

车号: 0631 4 填写机车号

生产厂家: 戚墅堰机车厂 2 选择机车厂家

车限速: 120 5 填写车型限速

动力属性: 内燃 1 选择动力属性

DF11

DF11

DF11

DF11

DF11

造车 报废 整备 转配

造车数据的填写有五大步骤，按照图示顺序进行选择。造出的机辆配属为账号所在机务段。选择时有如下要求：

- ①按照现实的车号进行造车，避免占用其他机务段机车车号。推荐参考下关站网页获取现实车号；
- ②按需制造，可库存，但不要过度造车浪费服务器资源；
- ③机车限速必须按现实填写；
- ④客车车厢和 CR200J 车厢按整组、按现实编组制造，不了解编组的可以查阅网上资料。新车造完后将出现在厂家所在地，玩家需要等待厂家将新机车回送至配属地，这一过程取决于这一路的运输状况，可能需要等待数日。车辆厂信息如下表。

ps: 如果填写编号后未显示图片，可能是车号不符合命名规则或图片缺失。

机辆类型	厂家名称	厂家所在地	厂家所在地配属
电力	大连机车车辆厂	大连	沈局连段
	大同电力机车厂	大同	太局同段
	株洲电力机车厂	株洲	广铁株段
	资阳机车厂	资阳	成局成段
内燃	大连机车车辆厂	大连	沈局连段
	资阳机车厂	资阳	成局成段
	戚墅堰机车厂	常州	上局宁东段
	青岛四方机车车辆厂	青岛	济局青段
客车	长春轨道客车股份厂	长春	沈局长段
	青岛四方机车车辆厂	青岛	济局青段
	南京浦镇车辆厂	南京	上局宁东段
货车	沈阳机车车辆厂	沈阳	沈局沈段
	徐州机车车辆厂	徐州	上局徐段
	齐齐哈尔车辆厂	齐齐哈尔	哈局齐段
	西安车辆厂	西安	西局西段
	眉山车辆厂	眉山	成局峨段
	武昌车辆厂	武昌	武局武段

（2）整备

对于内燃机车的油量，游戏中以行驶里程计算。每一台机车作为本务机运行里程达到14000000m时，机车将油量不足，需要整备（将油量数据恢复为14000000）。在列表中选择机车（点击左侧白色方框选中整行才算有效选中），点击整备即可。整备的必要条件如下：

- ①机车编组未担当任何行车任务；
- ②机车位置位于配属地（如上局宁东段内燃机车必须在上局宁东段管辖地进行整备）；
- ③机车编组为单机。

若整备失败，可参考游戏信息栏提示。

（3）报废

对于需要报废的机辆，可在机辆管理列表中选中机辆（点击左侧白色方框选中整行才算有效选中），点击报废。报废的必要条件如下：

- ①机车编组未担当任何行车任务；
- ②机车位置位于配属地（如上局宁东段机辆必须在上局宁东段管辖地进行报废）；
- ③机车编组为单机。

（4）转配

转配机辆分为三步骤，分别是原配属地解除配属、机辆回送和新配属地添加配属。

原配属地解除配属的操作是，在机辆管理列表中选中机辆（点击左侧白色方框选中整行才算有效选中），点击转配。转配出局的必要条件如下：

- ①机车编组未担当任何行车任务；
- ②机车位置位于原配属地（如上局宁东段转出机辆必须在上局宁东段管辖地进行转出）；
- ③机车编组为单机。

点击转配后，机车配属内容改为“机辆转配”。

配属成为机辆转配后，机车将无法担当任何车次的本务机车。该机车必须由其他机车无火回送附挂至新的配属地。如果半路中被他人拦截并停运，则有可能被别人转配入段。因此要提前交流好回送方案，或者回送需要直达新配属地。

新配属地添加配属的操作是，在机辆管理列表中选中机辆（点击左侧白色方框选中整行才算有效选中），点击转配。转配入局的必要条件如下：

- ①机车编组未担当任何行车任务；
- ②机车位置位于新配属地（如上局宁东段转入机辆必须在上局宁东段管辖地南京、林场或常州进行转入）；
- ③机车编组为单机。

点击转配后，机车完成转配工作。

（5）机辆的筛选

勾选 ，可以筛选出在自己管辖范围内的全部编组。该选项默认勾选。勾选

，可以筛选出配属自己机务段的所有车。同时选择即在自己管辖范围内且配属自己机务段的的车。

2.4 编组管理

(1) 查询

编组管理窗口

编组表:

	编组名称	编组编号	编组组成	位置信息	速度限制
	noheci	12656	HXD3C_0297	南京	120
	noheci	12659	HXD3C_0298...	南京	120
	no_checi	12733	RZ25T_111109	南京	160
	no_57623	13092	HXD2B_0043...	常州	120
	no_57624	13100	HXD2B_0041...	南京	120
	no_57624	13106	DF11_0001	南京	160
选中区域	no_57624	13111	HXD2B_0077...	南京	120
	no_checi	13310	RZ25T_111088	南京	160
	no_checi	13637	RZ25T_111100	南京	160
	no_checi	13974	RZ25T_111091	南京	160
	no_checi	14034	RZ25T_111082	南京	160
	no_checi	15562	RZ25T_111093	南京	160

机辆表:

第1节	第2节	第3节
HXD2B_0077	YZ22_620001	YZ22_6...

右侧信息栏:

车型: YZ22
车号: 620001
所属: 兰局嘉段
位置: 南京
限速: 120
动力: 客车
燃油: 0
目标: nomb

挂车
解挂

双击选中编组（双击左侧白色方框选中整行才算有效选中），即可查看编组内容。单机机辆，可在右侧信息栏查看机辆信息。编组编号为一个编组的记号标识，每个编组同一时间有唯一的编组编号，编号在行车管理中使用。点击首栏“编组名称”、“编组编号”、“编组组成”等可以进行排序。

(2) 编组

① **挂车**: 选中第一个编组（双击左侧白色方框选中整行才算有效选中），按住 Ctrl 键，再选中第二个编组，点击挂车即可完成挂车。由于挂车必须一钩一钩挂，编组挂车过程不能批量选择和挂车，可借助排序完成每一钩挂车。

1 选中第一节 2 3 按住Ctrl键

3	选中第二节	13637	RZ25T_111100	南京	160
	no_checi	13974	RZ25T_111091	南京	160
	no_checi	14034	RZ25T_111082	南京	160
	no_checi	15562	RZ25T_111093	南京	160

机辆表:

4 点击挂车

挂车
解挂



②**解挂**: 双击选中一个编组（双击左侧白色方框选中整行才算有效选中），双击选中一个机辆，则计划解挂该机辆左边的车钩（选中第1节无效），可以看到消息提示中显示车钩位置，点击解挂，等待刷新即解挂完成。例如，选中编组中的第2节，即选中了第1节车厢和第2节车厢之间的车钩。



(3) 编组的筛选

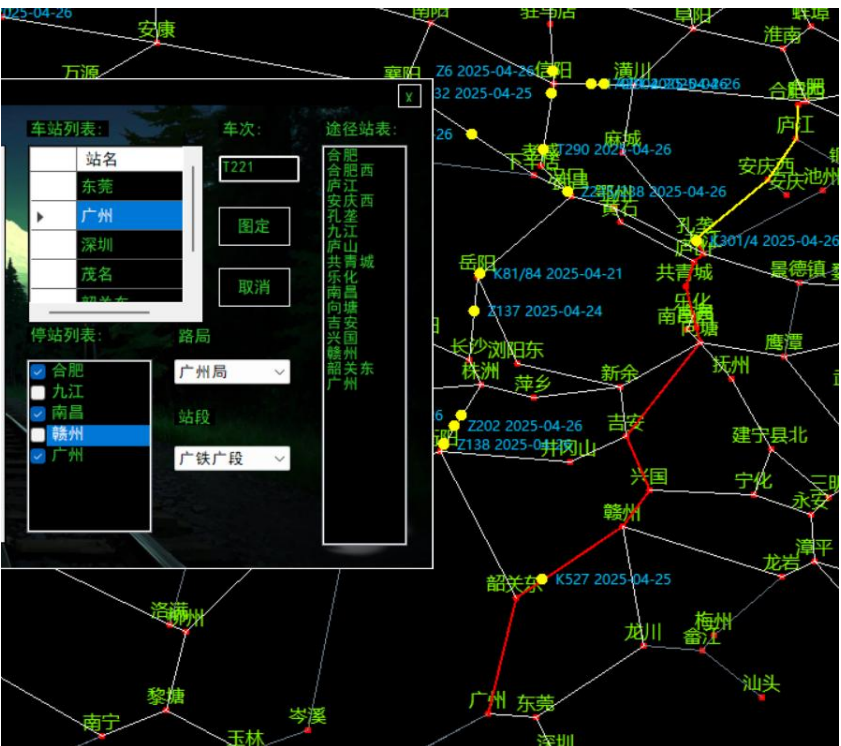
勾选 **管辖** ☒，可以筛选出在自己管辖范围内的全部编组。该选项默认勾选。

2.5 时刻表管理

(1) 下达车次

①填写车次；

②选择路线，通过机车配属地选择车站走向，第一站始发站必须在自己的管辖范围内，中途可以选站控制路线，系统会根据最短路径自动填充途径站。若不需要停靠自己在中途选中的车站，可先单击车站，再单击取消勾选；若点错车站，直接双击车站即可删除该站。地图上显示的路线中红色代表电气化区段，黄色代表非电气化区段，**黄色段必须使用内燃机车运行**，右键地图可以取消路径高亮。请提前定好该车次本务的运用和机车交路，填写运行揭示或与其他玩家沟通，避免电车进入内燃区段导致靠站滞留。



③点击图定。

(2) 取消车次

取消车次的操作是，在列表中选中车次，点击取消。取消车次的必要条件是：

- ①始发站必须在玩家管辖范围内；
- ②该车次没有正在运营的车辆（已终到的车必须由终到站停运）。

(3) 时刻表车次的筛选

勾选 **配属** ，可以筛选出由自己管辖区域始发的所有车次。

2.6 行车管理

(1) 始发车次



始发车次的操作如图所示，具体操作是：

- ①选择车次（勾选配属后可以筛选出自己管辖范围内可以发车的车次）；
- ②选择编组（在编组管理器中查询该车次担当编组的编组号）；
- ③点击出库（车次和编组正式绑定）；
- ④选中该车次；
- ⑤填写运行揭示信息（可告知其他玩家该车次交路或计划的备注信息）后，立即点击发车。

(2) 中途站换挂编组

换挂操作分为如下几步：

- ①选中车次（点击左侧白色方框选中整行才算有效选中），选择左下角模式为“编组”，点击站务按钮，使车次切换为编组模式，此时车次与编组解除绑定；
- ②前往编组管理器中进行任意编组来实现换挂或更多编组功能（解除绑定后的编组的编组名称会变为 no_‘解绑前的车次’）；
- ③编组完成后，前往行车管理窗口，选择换挂后的车次，选择新的编组号，选择左下角模式为“靠站”，点击站务模式，即完成新编组与车次的绑定；
- ④选中车次，点击发车。



(3) 中途站不换挂发车

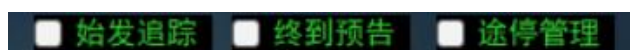
选中车次（点击左侧白色方框选中整行才算有效选中），点击发车即可。

(4) 终到站停运

玩家在行车管理窗口发现别的车已终到自己的管辖地后，应当核对该车次确已终到后，选中该车次，选择左下角模式为停运，点击站务按钮停运该车次，表示已接车。

(5) 行车管理中车次的筛选

- ①勾选 **管辖** ☒，可以筛选出在自己管辖范围内的全部车次。该选项默认勾选；
- ②勾选 **配属** ☒，可以筛选出由自己管辖区域始发的所有车次；
- ③勾选 **完成** ☒，可以去除已停运的车次；
- ④行车管理窗口还可以进行始发追踪、终到预告和途停管理。



2.7 其他操作

缩放车站文字 改变车站文字的字号。

地图缩放 滑动滚轮可以慢速缩放地图，按住 **Ctrl** 键滑动滚轮可以快速缩放地图。双击地图可以恢复为默认的全局视野。

