



TrainGame 常见问题解答

作者：混编临客，

一．编组篇

Q1：为什么我无法连挂两组车在一起？

请检查选中的两组车位置是否在同一车站并且都是 no 开头的空闲编组，或查看游戏消息提醒确认问题。

Q2：为什么我无法解挂车辆？

解挂时请确认选中 no 开头的编组，解挂位置应为选中车辆与前车的位置，游戏消息会提示选中车钩位置（选中编组中的第一辆将无法解挂），或查看游戏消息提醒确认问题。

Q3：“段客车底”有什么用？

可查询全列是客车且编组中客车车辆超过 80%配属于管辖站段的编组的全路位置。

Q4：“交路办理”有什么用？

勾选后两个编组合并时，将以后选的编组的名字命名合并后的编组，方便玩家识别合并后的列车原来在开行什么车次，方便编组后在行车管理窗口重新绑定回开行中的车次。

二．线路篇

此选项主要可查询目标车站的管辖站段，防止于“时刻表管理”中无法找到。同时双击车站，也可查询车站的全部邻居关系及邻居间线路里程，线路限速。

三．机辆篇

Q5：为什么我无法造新车？

请检查该车号是否被占用，若被占用，可选择其他车号制造或查看游戏消息提醒，确认问题。（造车时建议制造贴图显示正常的车）

Q6：我造的新车去哪里了？

新车下线后将会在选择的机车车辆厂所属车站，将由该站的管辖玩家安排回送至配属段，请耐心等待，若为无人站段，可自行安排回送。

Q7：为什么我无法报废，整备，转配车辆？

报废，整备和转配车辆需要车辆配属于自己管辖站段，为单一编组，且没有被绑定车次，同时在自己管辖的车站范围内，具体请查阅游戏教程。无法操作时查看游戏消息提醒，确认问题。

四．时刻表篇

Q8：为什么我无法下达车次？

请确认车次是否被占用，且下达车次需 ≥ 2 个车站，玩家只能下达始发站属于自己的管辖的车次，无人区下达车次只能下达终到站属于自己的管辖的车次。车次命名和选站将是车次无法下达的主要原因，或查看游戏消息提醒确认问题。

Q9：为什么我无法删除车次？

请确认车次是否正在开行，删除的车次必须是没有在行车管理窗口绑定编组的，或查看游戏消息提醒确认问题。

五．行车篇

Q10：为什么我选择车次及编组后无法出库？

请确认车次始发站与编组位置是否相同，编组是否被其他车次已经使用，车次是否当天已经开行过，建议通过管辖和配属复选框筛选可用车次和编组进行过滤，或查看游戏消息提醒确认问题。

Q11: 为什么我无法发车?

请确认本务机车交路是否可以继续运行, 内燃机车燃油量是否充足, 以及前方线路是否非电化区段不能运行电力机车, 同时注意你只能发出你管辖车站内靠站的列车 (无人区是特例), 或查看游戏消息提醒确认问题。

六: 其他篇

Q12: 为什么我的游戏消息无法显示?

游戏消息及其他管理窗口会被记录在游戏设定文件里, 无法显示可能是记录错误的打开位置, 可至官方 QQ 群群文件中下载基础配置文件覆盖至游戏文件夹中修复。

其他问题可在官方 QQ 群中询问。

